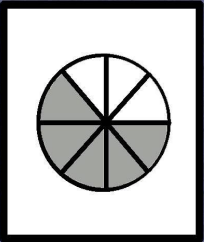
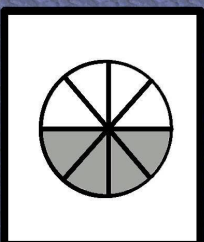


**Bingo - Breuken herkennen - Kommagetallen**

0,9	0,66	0,6
0,875	0,2	0,75
0,125	0,4	0,8

0,5	0,25	0,625
0,375	0,4	0,3
0,33	0,1	0,6

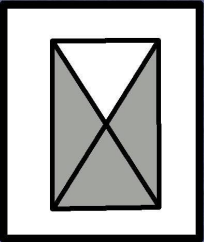
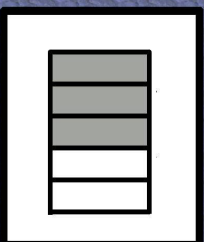


**Speler 1**

0,9	0,66	0,6
0,875	0,2	0,75
0,125	0,4	0,8

**Speler 2**

0,5	0,25	0,625
0,375	0,4	0,3
0,33	0,1	0,6



[www.vanijfmarjan.nl](http://www.vanijfmarjan.nl)

0,9	0,66	0,6
0,875	0,2	0,75
0,125	0,4	0,8

