

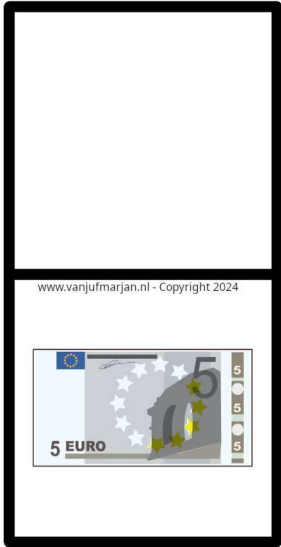
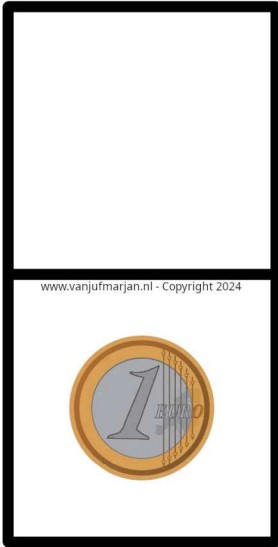
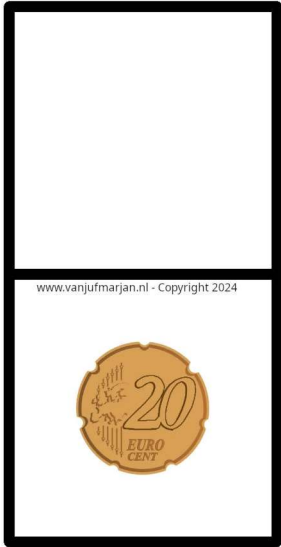
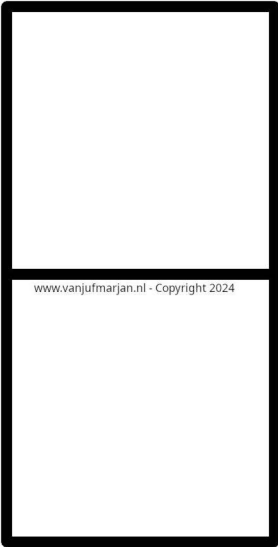
# **Euro domino**

## **Basisspel**

**5x A4 met dominostenen**



**vanjufmarjan.nl**





www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024

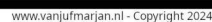


www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024







www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024



www.vanijufmarjan.nl - Copyright 2024





# Euro Domino

## Basisspel

[www.vanjufmarjan.nl](http://www.vanjufmarjan.nl)

Copyright 2024



# Euro domino - basisspel

## Speluitleg.

De basisregels van domino:

**Doel van het spel:** Het doel is om al je stenen kwijt te raken door ze aan te leggen aan andere stenen op tafel.

Schud de stenen grondig en verdeel 6 stenen per speler. De overige stenen plaats je op een stapel.

**De startsteen:** Plaats de bovenste steen van de pakstapel in het midden van de tafel. Deze steen dient als startpunt voor het leggen van andere stenen.

**Aanleggen van stenen:** Elke speler legt om de beurt een steen aan. De steen die wordt aangelegd moet één zijde van de steen op de tafel passen bij een overeenkomende zijde van een andere steen die al op tafel ligt. Bijvoorbeeld, als er al een steen ligt met een 1 euromunt op één uiteinde, dan kan je een steen aanleggen die ook een 1 euromunt heeft aan één uiteinde.

**Dubbele stenen:** Als een speler een dubbele steen heeft (bijvoorbeeld, twee 5 euro biljetten), dan legt hij deze dwars op de eerdere steen neer en begint zo een nieuwe rij.

**Passen:** Als een speler geen steen kan aanleggen, moet hij een steen uit de pot trekken. Als er geen stenen meer in de pot zitten, moet de speler passen en wachten tot zijn volgende beurt.

**Winnen:** De eerste speler die al zijn stenen kwijt is, wint het spel.