

Tsuro.



vanjufmarjan.nl

Tsuro. Speluitleg.

Tsuro is een bordspel voor twee tot acht spelers.

Om te spelen strijden spelers om het laatste speelstuk dat nog op het bord staat.

Spelersbeurten bestaan uit het plaatsen van tegels op het bord uit de hand van de speler.

Daarna verplaatsen ze hun respectievelijke stukken langs deze paden.

Spelers worden uitgeschakeld door een pad te volgen dat eindigt aan de rand van het bord.

Spel uitleg.

Het spel wordt gespeeld op een vierkant bord dat is verdeeld in een raster van zes bij zes vierkanten.

Voordat het spel begint, kiest elke speler een speelstuk met een andere kleur en plaatst deze op een van de witte inkepingen rond de rand van het bord.

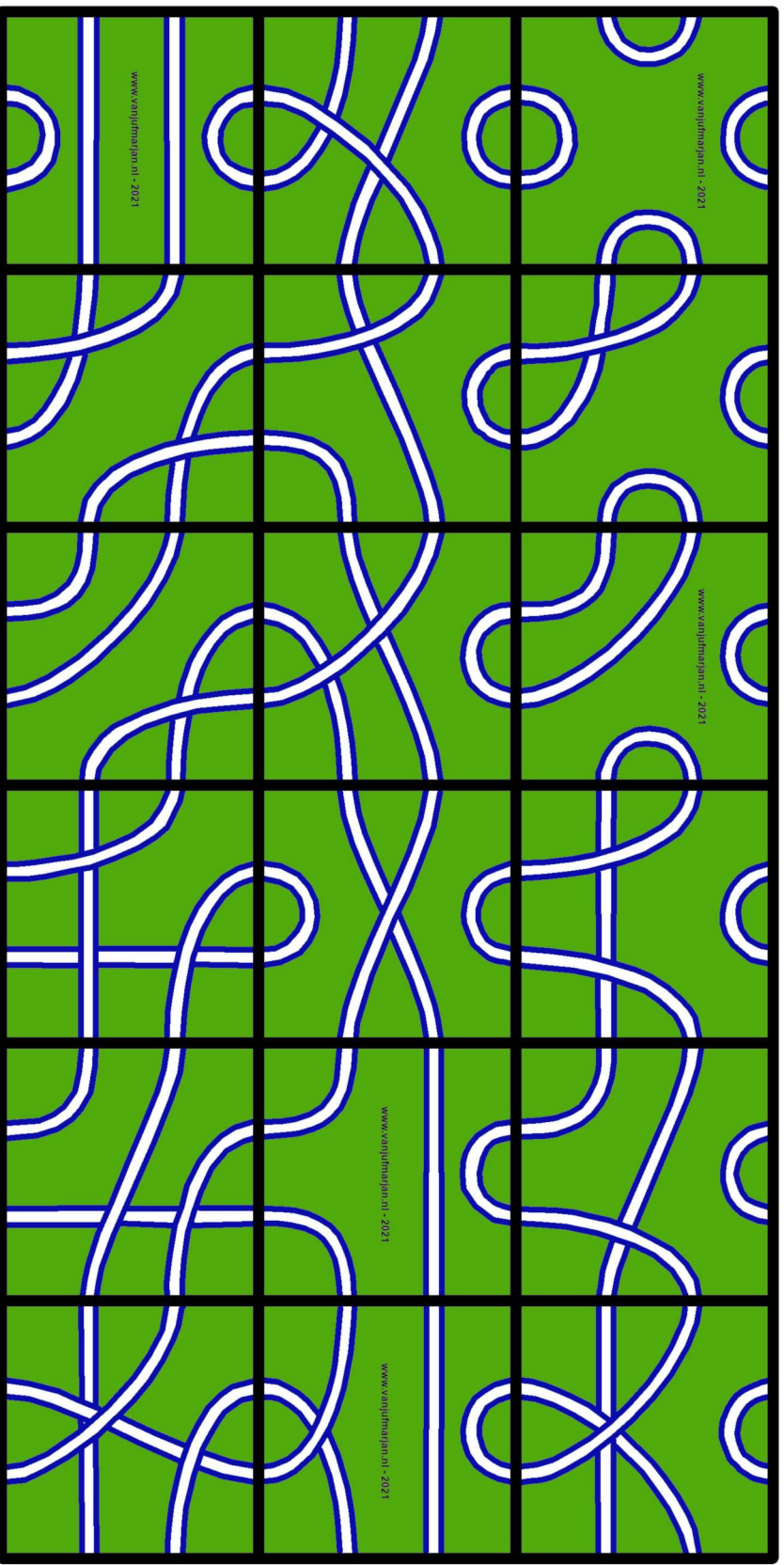
Elke speler heeft ook drie tegels. Na elke beurt trekken ze een nieuwe kaart. Er zijn vijfendertig standaardtegels en één Drakentegel.

Om te spelen, moet de speler een tegel op het vierkant voor zijn stuk plaatsen.

Eenmaal geplaatst, beweegt het stuk langs de lijn ervoor. Als een andere speler een tegel plaatst die aansluit op de lijn waarop het stuk van de speler staat, moet de speler zijn stuk naar het einde van de lijn verplaatsen. Soms zal dit ertoe leiden dat het stuk van het bord gaat, waarbij de speler wordt geëlimineerd. Als twee stukken op hetzelfde pad belanden, zijn beide spelers uit.

De Drakentegel wordt alleen gebruikt als er drie of meer spelers zijn. Als er geen tegels meer zijn om van te trekken, neemt de speler de draaktegels. Dit is om aan te geven dat zij als eerste van de stapel zullen trekken nadat de geëlimineerde spelers hun niet-gespeelde tegels hebben opgegeven.

www.vanijufmarjan.nl - copyright 2021



www.vanijufmarjan.nl - copyright 2021

