

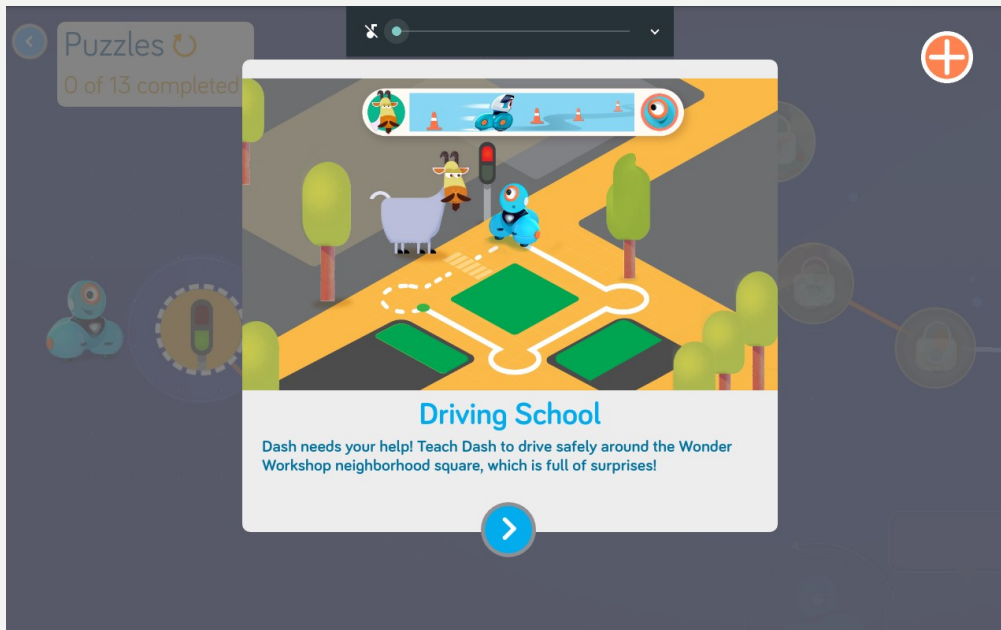
PROGRAMMEREN MET DASH & DOT MISSIE 1: DRIVING SCHOOL

LESSENRIE MET BLOCKLY OM DE
PROGRAMMEERTAAL BETER TE BEGRIJPEN.

www.vanjufmarjan.nl

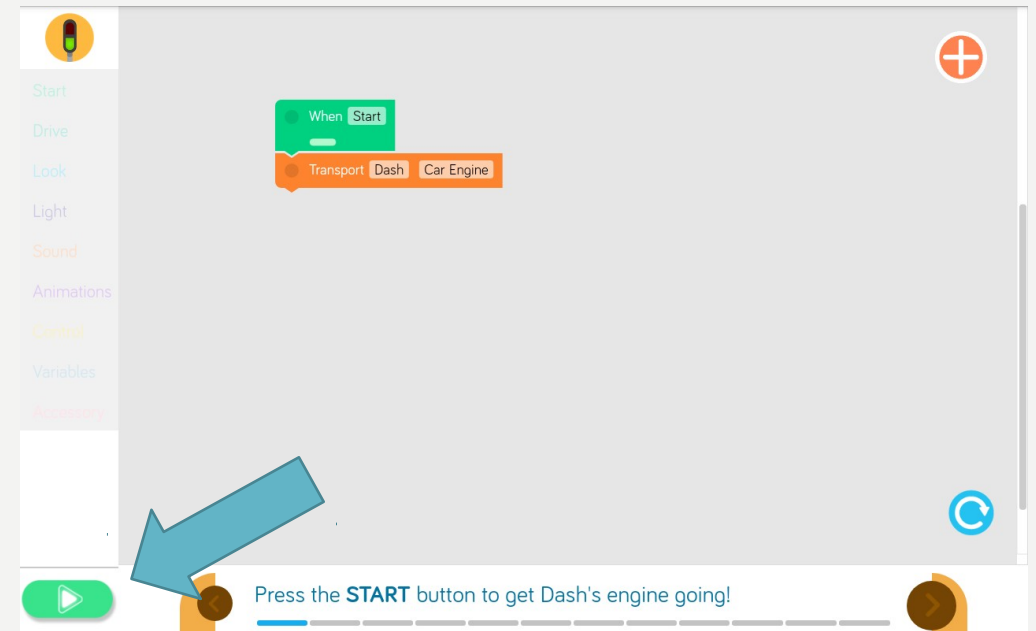
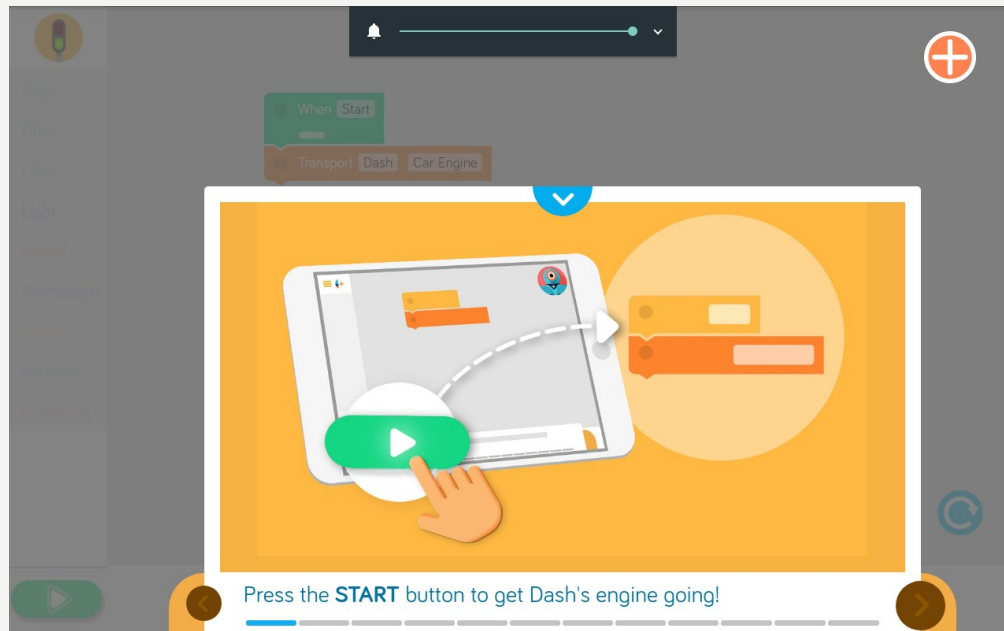


DRIVING SCHOOL (RIJ SCHOOL)

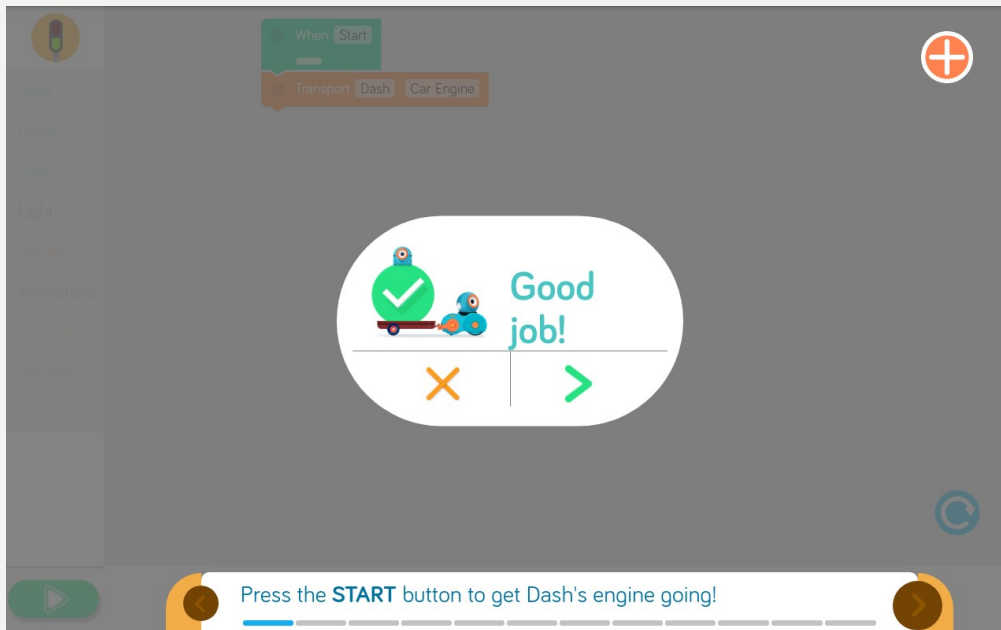


- Klik op de eerste puzzel. Je krijgt dan het scherm hiernaast.
- Zorg ervoor dat Dash geconnect is. Dit doe je met de plus rechtsboven in het scherm.
- Dash heeft je hulp nodig! Leer Dash veilig te rijden.

DRUK OP DE STARTKNOP OM DASH ZIJN MOTOR TE LATEN LOPEN.

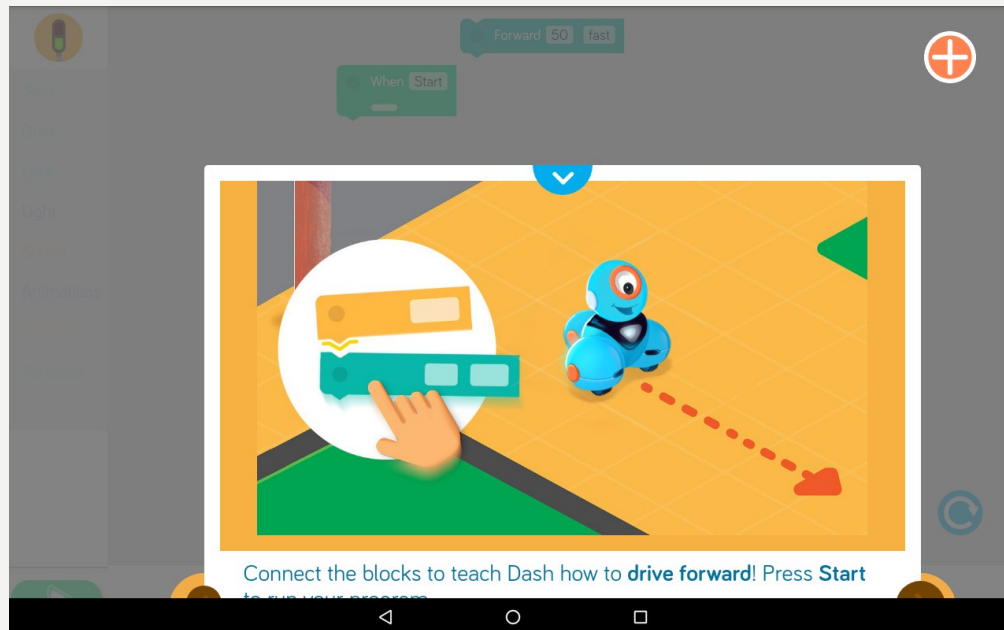


GOOD JOB



- Good job, goed werk. Je krijgt de volgende opdracht.
- Klik op het groene vinkje om verder te gaan.

MAAK DE BLOKKEN AAN ELKAAR VAST OM DASH VOORUIT TE LEREN RIJDEN.

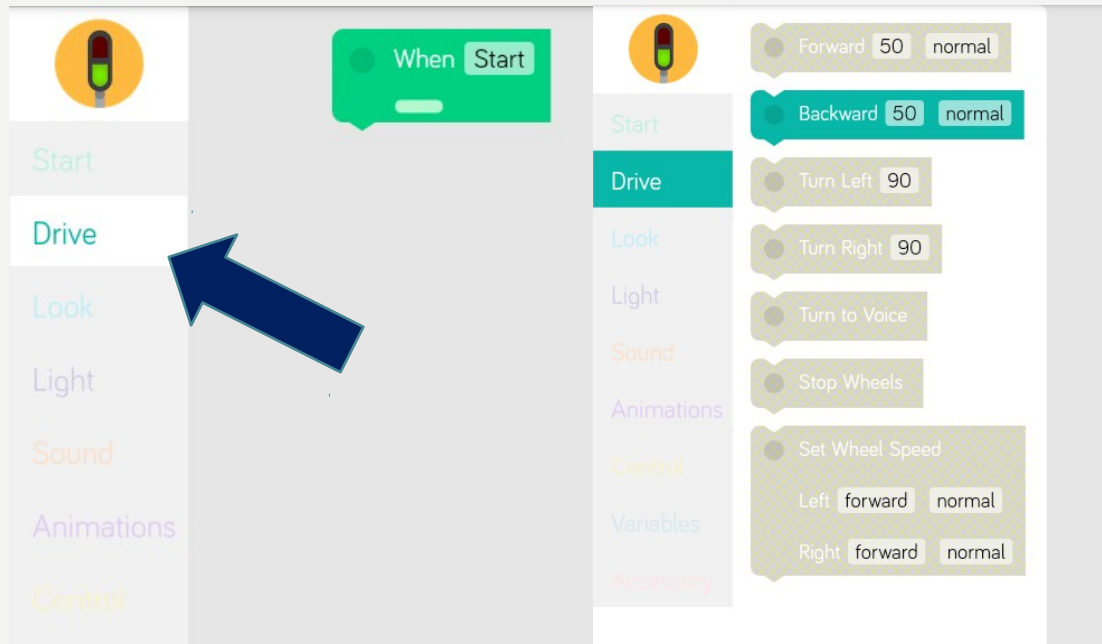


- Druk op start om het programma te laten lopen.



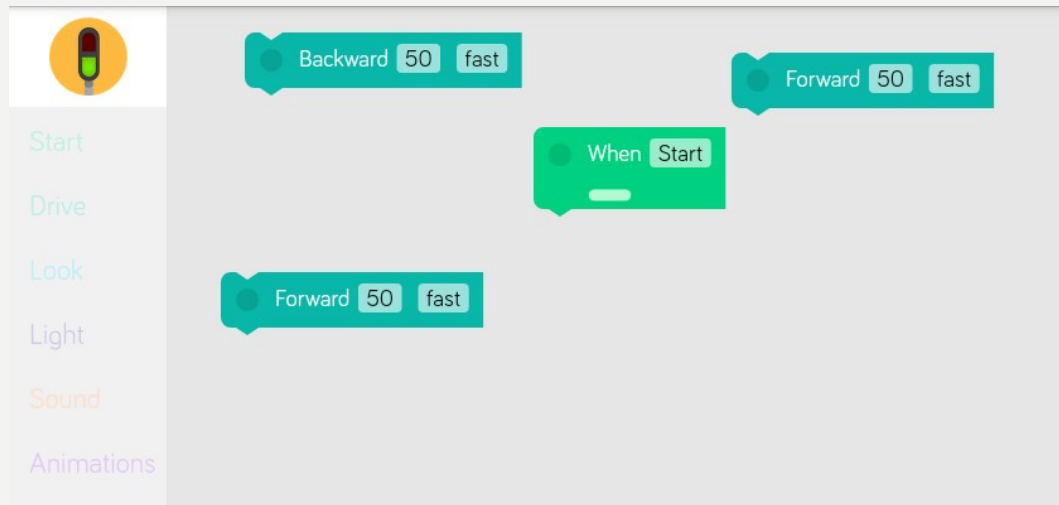
- **When** (wanneer) **Start**
- **Forward** (vooruit) 50 **fast** (snel)
- Als je de blokken onder elkaar schuift, klikken ze vast en kun je het programma laten lopen.
- Je hebt nu de eerste stappen gemaakt. Vanaf nu gaan we iets sneller door.

DASH LEREN ACHTERUIT TE RIJDEN.



- In het menu links vindt je **Drive** (rijden).
- Als je hierop klikt, kun je **Backward** (achteruit) **50 normal** (normaal) aanklikken.
- Deze leg je onder het startblok en start het programma.
- Dash gaat nu achteruit (50 staat voor de afstand)

DASH VOORUIT, ACHTERUIT EN WEER VOORUIT LATEN RIJDEN.



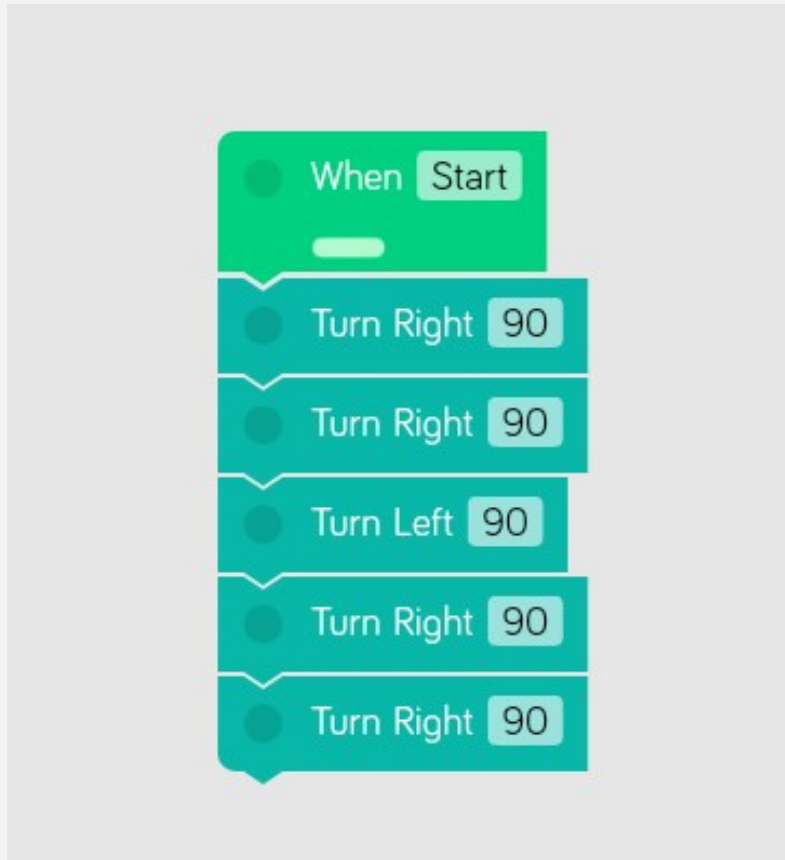
- Leg de blokken goed neer, zodat Dash eerst vooruit, dan achteruit en daarna weer vooruit rijdt.

LAAT DASH TWEE KEER NAAR RECHTS DRAAIEN.



- Turn right betekent draai naar rechts.
- Turn left betekent draai naar links.
- Haal turn left weg om Dash twee keer naar rechts te laten draaien.

LAAT DASH NU 4 KEER NAAR RECHTS DRAAIEN.



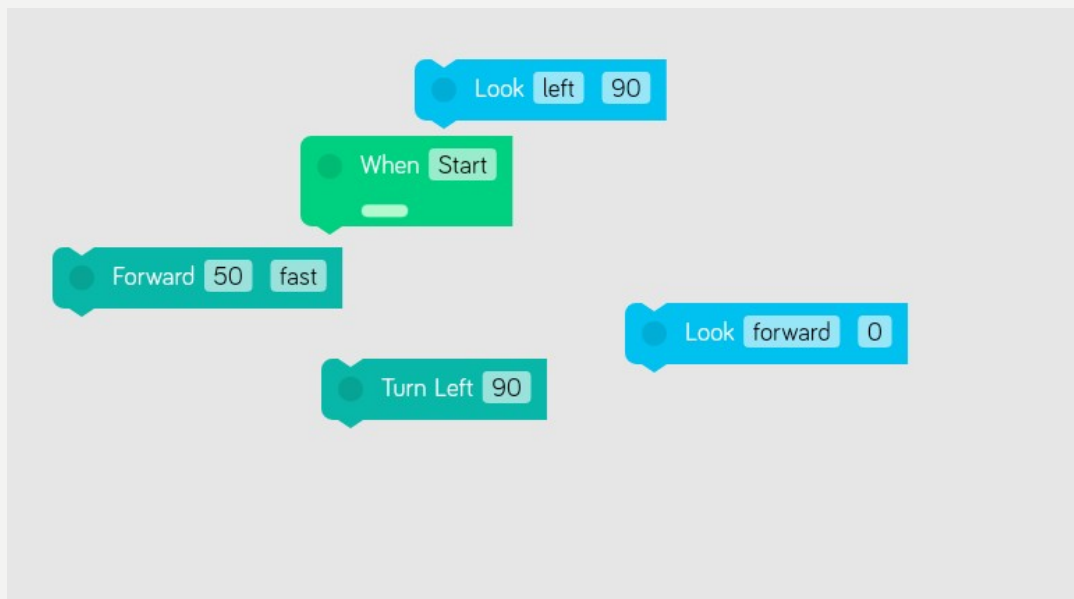
- Haal **turn left** weg om Dash 4 keer naar rechts te laten draaien.

LEER DASH LINKS KIJKEN, RECHTS KIJKEN EN VOORUIT KIJKEN



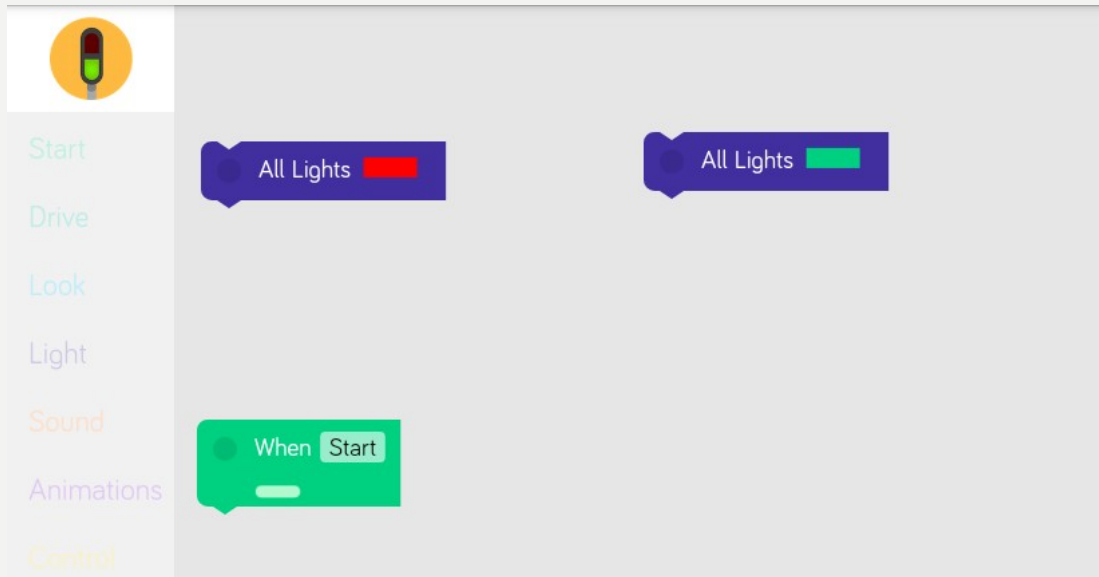
- In het menu vind je het onderdeel look (kijken)
- Haal hier drie keer **look left** (kijk links) uit.
- De eerst blijft links, de tweede wordt **look right** (kijk rechts).
- Dit doe je door erop te klikken en de witte wijzer naar rechts te draaien.
- De laatste wordt **look forward** (kijk vooruit).
- Kijk goed wat Dash doet.

RIJD VOORUIT, KIJK LINKS, DRAAI NAAR LINKS EN KIJK VOORUIT



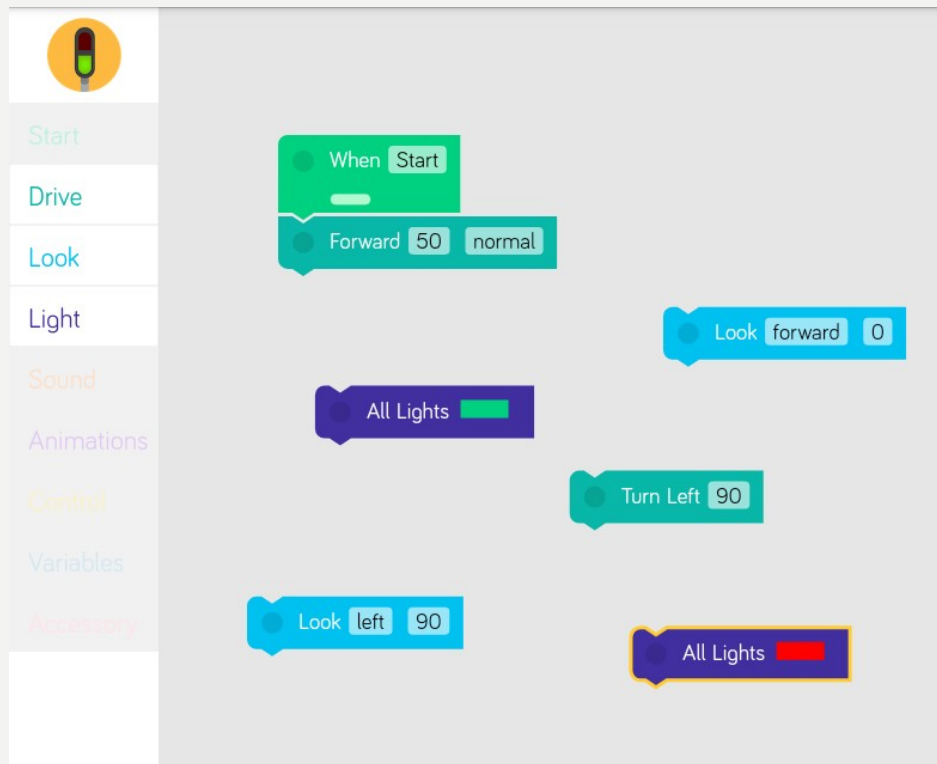
- Leg de programmeerblokken zodat Dash
- Vooruit rijdt
- Naar links kijkt
- Naar links draait
- Vooruit kijkt

DASH ZIJN LICHTEN BEDIENEN



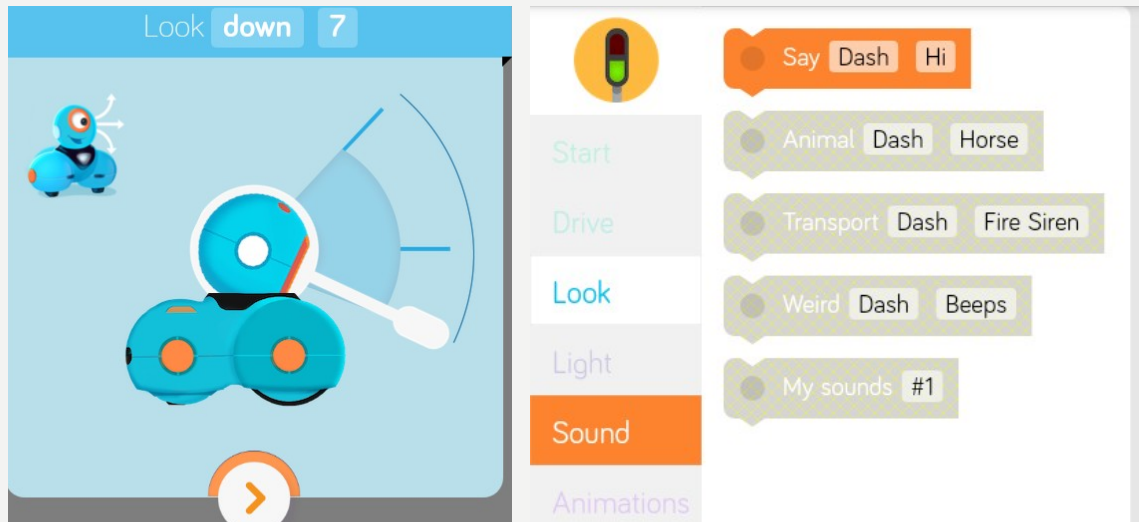
- Leg de blokken zo dat Dash eerst al zijn lichten rood (**all lights red**) maakt, en daarna al zijn lichten groen (**all lights green**)

NU ALLES WAT WE TOT NU TOE GELEERD HEBBEN ZELF DOEN.



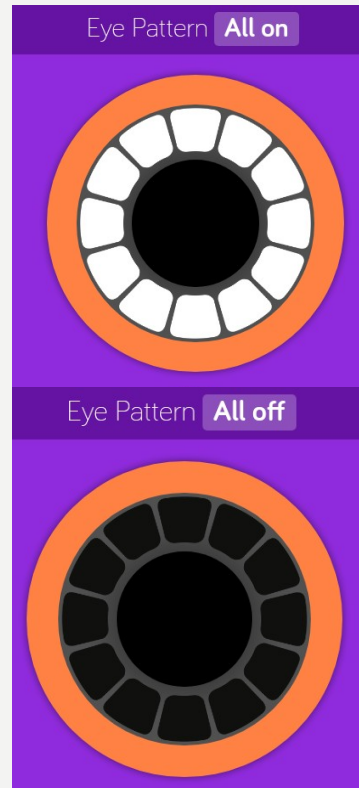
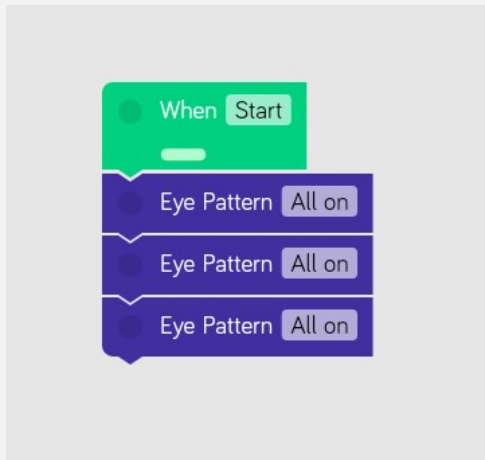
- Leer Dash hoe je vooruit rijdt,
- alle lichten op rood zet,
- alle lichten op groen zet,
- naar links kijkt,
- naar links draait
- en als laatste vooruit kijkt.
- Je moet zelf de goede blokken uit het menu halen!

DASH KAN OOK PRATEN!



- Laat Dash knikken door hem omlaag (**down**) te laten kijken,
- Omhoog (**up**) te laten kijken,
- Vooruit (**straight**) te laten kijken,
- Laat hem dan HI zeggen (**say**). Dit vind je in het **SOUND** menu

LEER DASH KNIPOGEN.



- Leer Dash knipogen door deze oog patroonblokken (**eye pattern**) op de volgende manier te programmeren:
- alle lichten aan (**All on**),
- alle lichten uit (**All off**),
- alle lichten aan (**All on**).
- Als je op het blok klikt kun je alle lichten aan of uit doen door erop te klikken.

FANTASTISCH, DASH WEET NU HOE HIJ MOET RIJDEN. OP NAAR MISSIE 2

